

NOM :

PRÉNOM :



QUESTIONNAIRE À CHOIX MULTIPLE
JOURNÉE DE PRÉ-SAISON
2015 – 2016
GROUPE D

Q1 : Lors d'un match de U15 départemental, un joueur tirant derrière la ligne pointillée (6.25m) mais sur la ligne pleine (6.75m) se trouve dans la zone à 2 points.

Vrai

Faux

Q2 : Lors d'un match de U13, A9 dribble dans sa zone arrière et B4 dévie le ballon en touche. L'arbitre siffle puis il indique et annonce verbalement la direction de la remise en jeu en faveur de l'équipe A. L'arbitre doit obligatoirement toucher le ballon pour effectuer la remise en jeu.

Vrai

Faux

Q3 : A8 dribble depuis la zone arrière de son équipe. Il s'arrête à cheval sur la ligne médiane et arrête son dribble. A8 peut passer le ballon à A12 qui se trouve en zone arrière.

Vrai

Faux

Q4 : Un joueur peut lever son pied de pivot s'il effectue une passe ou un tir.

Vrai

Faux

Q5 : Alors que A9 tire au panier, B6 le contre par derrière sans créer de contact. L'arbitre doit siffler une faute défensive à B6 puisqu'il est derrière A9 et ne fait donc pas face à l'attaquant.

Vrai

Faux

Q6 : A6 arrête son dribble et tient le ballon à deux mains. Son défenseur B8 tape sur le ballon qui rebondit par terre. A6 le reprend tout de suite. Il part ensuite en dribblant. Cette action est légale.

Vrai

Faux

Q7 : A6 tire son dernier lancer franc et le réussit. Alors que le ballon n'est pas encore à disposition de B8 pour la remise en jeu, la table intervient pour demander un remplacement pour l'équipe B. L'arbitre doit accorder le remplacement ?

Vrai

Faux

Q8 : Le chronomètre de jeu affiche 1:30 dans la dernière période alors que A8 marque un panier. La table demande un remplacement pour l'équipe B avant que B4 ne dispose du ballon pour effectuer la remise en jeu. Le remplacement doit être accordé.

Vrai

Faux

Q9 : Dans les deux dernières minutes de la rencontre, l'équipe A encaisse un panier et demande un temps-mort. La remise en jeu aura lieu en zone avant au niveau de la ligne à 3 points, face à la table.

Vrai

Faux

Q10 : Lors d'un match de U13, alors que B8 a le ballon pour une remise en jeu, B10 commet une faute sur A6. C'est la 8^{ème} faute de l'équipe B. Les arbitres donnent 2 lancers francs à A6. C'est une bonne application du règlement.

Vrai

Faux

Q11 : B5 défend de manière légale alors qu'il possède un pied dans le cercle de non-charge. A8 attaque le panier, et alors qu'il est en l'air pour son tir, charge B5 puis marque son panier. Que doivent faire les arbitres ?

- Accorder le panier.
- Siffler une faute offensive à A8.
- Siffler une faute défensive à A8.
- Siffler une faute défensive à B5.

Q12 : B5 défend de manière légale alors qu'il possède un pied dans le cercle de non-charge. A8 attaque le panier, et alors qu'il dribble, charge B5 puis tir et marque son panier. Que doivent faire les arbitres ?

- Accorder le panier.
- Siffler une faute offensive à A8.
- Siffler une faute défensive à A8.
- Siffler une faute défensive à B5.

Q13 : L'équipe A contrôle le ballon depuis que le chronomètre de jeu affiche 2:24. B34 effectue une faute sur A6 alors situé dans la zone arrière de l'équipe A. Le chronomètre de jeu affiche alors 2:19. De combien de temps l'équipe A disposera-t-elle avant d'être en violation des 24s ?

- 24 secondes.
- 19 secondes.
- 14 secondes.

Q14 : L'écran est légal lorsque le joueur qui effectue un écran sur un adversaire :

- Est stationnaire lorsque le contact se produit.
- Se déplace vers l'arrière.
- Se déplace latéralement.
- A les deux pieds au sol lorsque le contact se produit.

Q15 : Sur son dernier dribble, A5 est poussé par B7. La faute est sifflée puis A5 enchaîne un double pas et tire. Le panier est marqué. L'équipe B est sanctionnée de 3 fautes. L'arbitre doit :

- Refuser le panier de A5 et la réparation sera une remise en jeu pour l'équipe A.
- Refuser le panier de A5 et donner deux lancers francs à A5.
- Accorder le panier et un lancer franc pour A5.

Q16 : Le joueur B5 intercepte une passe et attrape le ballon en l'air. Il retombe au sol en deux temps (pied gauche puis pied droit). Il part en dribble en avançant son pied gauche avant que le ballon ne quitte sa main.

- Le pied de pivot est le pied gauche.
- Le pied de pivot est le pied droit.
- L'arbitre doit laisser jouer.
- L'arbitre doit siffler marcher.

Q17 : A4 dribble vers sa zone avant, pose les deux pieds sur la ligne médiane, passe le ballon à A5 qui le reçoit à cheval sur la ligne médiane.

- C'est une violation du retour en zone arrière.
- Le décompte des 8 secondes continue à courir.
- A5 peut dribbler à son tour en zone arrière.

NOM :

PRÉNOM :

Q18 : Quelques tolérances à la règle des trois secondes sont accordées au joueur qui :

- Essaie de sortir de la zone restrictive.
- Ne fait pas action de jeu.
- Est dans la zone restrictive, mais son coéquipier est en action de tir.
- N'a qu'un seul pied dans la zone restrictive.
- Dribble pour aller tirer après y être resté moins de trois secondes.

Q19 : Un défenseur établit une position légale de défense quand :

- Il est fléchi.
- Il fait face à son adversaire.
- Il est à moins d'un mètre de son adversaire.
- Il a les deux pieds au sol.

Q20 : B14 intercepte le ballon et part en contre-attaque. Le dernier joueur de l'équipe A qui peut empêcher la contre-attaque le retient par le maillot. Que doit siffler l'arbitre ?

- Faute personnelle pour A5 et remise en jeu au point le plus proche de la faute.
- Faute antisportive pour A5 avec pour réparation une remise en jeu à l'endroit le plus proche de la faute.
- Faute antisportive pour A5 avec pour réparation 2 lancers francs pour B14 et remise en jeu à hauteur de la ligne médiane face à la table de marque.

Réponses Groupe D

Q1 : Faux.

[Lien NOUVELLE REGLE] Article 2.4.4. La ligne à 3 points est maintenant à 6.75m (ligne pleine) à partir des catégories U15 France. Ici le joueur est derrière la ligne à 6.25m (ligne pointillée) donc 3 points.

Q2 : Faux.

[NOUVELLE REGLE] Article ? « Remise en jeu rapide ». Jusqu'aux compétitions U15, si une remise en jeu suite à une violation doit avoir lieu en zone arrière, l'arbitre n'est pas obligé de toucher le ballon.

Q3 : Vrai.

Article 28.1.2. Le ballon pour être considéré en zone avant doit être touché par un joueur qui a ses deux appuis (et le ballon s'il dribble) en zone avant. Ici il est à cheval donc en zone arrière, il peut faire une passe en zone arrière.

Attention aux 8 secondes qui continuent.

Q4 : Vrai.

Article 25.2.2.

Q5 : Faux.

Article 32.1.1. Une faute implique un contact, ici pas de contact pas de faute.

Q6 : Vrai.

Article 24.2. Le joueur ne détient plus le ballon parce qu'il a été touché par un adversaire, il peut donc dribbler à nouveau.

Q7 : Vrai.

Article 19.2.3. Le ballon n'est pas encore à disposition du joueur effectuant la ReJ : l'occasion de changement n'est pas terminée. Le ballon est mort et le chronomètre de jeu arrêté suite à un LF marqué, n'importe quelle équipe peut demander un remplacement.

Q8 : Vrai.

Article 19.2.2. Dans les deux dernières minutes de la dernière période, l'équipe ayant encaissé un panier peut demander un remplacement.

Q9 : Vrai.

Article 17.2.5. Une équipe devant effectuer une ReJ en zone arrière dans les 2 dernières minutes du match qui prend un TM déplace la ReJ dans la zone avant, face à la table, à l'emplacement désigné (face à la ligne à 3pts).

Q10 : Faux.

Article 14.1.1. L'équipe B contrôle le ballon, c'est donc une faute offensive, donc pas de LF. *Parler des fautes d'équipes en 4x10 et 2x20.*

Q11 : [1] Accorder le panier.

[NOUVELLE REGLE] Article 33.10. La défense est légale, donc pas de faute de B5. La charge a lieu alors que le défenseur est dans la zone de non-charge et l'attaquant est en l'air au moment du contact : no-call. On accorde simplement le panier.

Q12 : [2] Siffler une faute offensive à A8.

[Lien NOUVELLE REGLE] Articles 33.8 et 33.10. La défense est légale, donc pas de faute de B5. La charge a lieu alors que le défenseur est dans la zone de non-charge MAIS l'attaquant est au sol lorsqu'il crée le contact : faute offensive.

NOM :

PRÉNOM :

Q13 : [1] 24 secondes.

[Lien NOUVELLE REGLE] Article 29.2.1. La faute a lieu dans la zone arrière, donc il y a remise à 24 secondes.

Q14 : [1] Est stationnaire lorsque le contact se produit. [4] A les deux pieds au sol lorsque le contact se produit.

Article 33.7 - L'écran est légal lorsque le joueur qui fait un écran sur un adversaire : est stationnaire (à l'intérieur de son cylindre) lorsque le contact se produit, a les deux pieds au sol lorsque le contact se produit.

Q15 : [1] Refuser le panier de A5 et la réparation sera une remise en jeu pour l'équipe A.

Article 15.1.3. L'action de tir n'est pas commencée puisqu'A5 dribble. L'équipe B n'étant pas sanctionnée par ses fautes d'équipes, il y aura une remise en jeu pour A.

Q16 : [1] Le pied de pivot est le pied gauche. [4] L'arbitre doit siffler marcher.

Articles 25.2.1 et 25.2.2. Le premier pied posé est le pied gauche (pied de pivot). Le pied de pivot est levé avant que le ballon ne quitte les mains du joueur : marcher.

Q17 : [2] Le décompte des 8 secondes continue à courir. [3] A5 peut dribbler à son tour en zone arrière.

Interprétations Article 28. Le ballon n'est pas passé en zone avant (deux appuis + ballons en zone avant) donc le décompte des 8s continue, et le joueur peut faire une passe ou un dribble dans n'importe quelle zone.

Q18 : [1] [3] [5]

Article 26.1.2.

Q19 : [2] Il fait face à son adversaire. [4] Il a les deux pieds au sol.

Article 33.3. *Parler du cylindre et des déplacements autorisés ensuite au défenseur.*

Q20 : [3] Faute antisportive pour A5 avec pour réparation 2 lancers francs pour B14 et remise en jeu à hauteur de la ligne médiane face à la table de marque.

Article 37.1.1. Il y a plusieurs critères de l'anti-sportive, mais ici il n'y a pas intention de jouer le ballon.