

NOM :

PRÉNOM :



**QUESTIONNAIRE À CHOIX MULTIPLE**  
**JOURNÉE DE PRÉ-SAISON**  
**2015 – 2016**  
**GROUPE A**

**Q1 :** Pour la catégorie séniors, un joueur tirant derrière la ligne pointillée (6.25m) mais sur la ligne pleine (6.75m) se trouve dans la zone à 2 points.

- Vrai  Faux

**Q2 :** Pendant un intervalle de jeu, tous les membres d'équipe autorisés à jouer sont considérés comme joueurs.

- Vrai  Faux

**Q3 :** Lors de l'entre-deux initial, le ballon est sorti du terrain par le sauteur B4. Le ballon est remis par l'arbitre à A4 pour la remise en jeu. L'équipe B bénéficiera de la prochaine possession alternée.

- Vrai  Faux

**Q4 :** L'action de tir et le contrôle du ballon se terminent toujours en même temps.

- Vrai  Faux

**Q5 :** A6 effectue une passe de remise en jeu, le ballon est touché par B8 puis contrôlé par A9. L'équipe A perd le contrôle du ballon après qu'il ait été touché par B8.

- Vrai  Faux

**Q6 :** Le chronomètre de jeu affiche 1:50 dans le quatrième quart temps, l'équipe A vient d'encaisser un panier et on lui accorde un temps-mort. La remise en jeu se fera :

- Zone avant  Zone Arrière

**Q7 :** Une équipe séniors qui n'a pas pris de temps-mort au troisième quart temps dispose de combien de temps-morts pour le dernier quart temps ?

- 3, avec seulement 2 dans les 2 dernières minutes  2, avec seulement 1 dans les 2 dernières minutes

**Q8 :** L'équipe B n'est pas arrivée pour le match à l'heure prévue pour la rencontre. Après 30 minutes, l'arbitre effectue un entre-deux fictif et l'équipe B a perdu la rencontre par forfait.

- Vrai  Faux

**Q9 :** A5 dribble et arrête son dribble près de la ligne de touche. B8 essaie de lui prendre le ballon des mains. Les deux joueurs tiennent fermement le ballon quand A8 met un pied sur la ligne de touche. L'arbitre doit :

- Siffler une sortie.  Siffler un entre-deux.

**Q10 :** A10 arrête son dribble et tire au panier, le ballon ne touche ni l'anneau ni le panneau. A10 reprend son propre rebond. A10 peut reprendre son dribble.

- Vrai  Faux

**Q11 :** B5 défend de manière légale alors qu'il possède un pied dans le cercle de non-charge. A8 attaque le panier, et alors qu'il est en l'air pour son tir, charge B5 puis marque son panier. Que doivent faire les arbitres ?

- Accorder le panier.
- Siffler une faute offensive à A8.
- Siffler une faute défensive à A8.
- Siffler une faute défensive à B5.

**Q12 :** B5 défend de manière légale alors qu'il possède un pied dans le cercle de non-charge. A8 attaque le panier, et alors qu'il dribble, charge B5 puis tir et marque son panier. Que doivent faire les arbitres ?

- Accorder le panier.
- Siffler une faute offensive à A8.
- Siffler une faute défensive à A8.
- Siffler une faute défensive à B5.

**Q13 :** Sur son dernier dribble, A5 est poussé par B7. La faute est sifflée. Puis A5 enchaîne un double pas et tire. Le panier est marqué. L'équipe B est sanctionnée de 3 fautes d'équipes. L'arbitre doit :

- Refuser le panier et la réparation sera une remise en jeu pour l'équipe A.
- Donner deux lancers francs à A5.
- Donner un lancer franc à A5.

**Q14 :** L'équipe A contrôle le ballon depuis que le chronomètre de jeu affiche 2:24. B34 effectue une faute sur A6 alors situé dans la zone arrière de l'équipe A. Le chronomètre de jeu affiche alors 2:19. De combien de temps l'équipe A disposera-t-elle avant d'être en violation des 24s ?

- 24 secondes.
- 19 secondes.
- 14 secondes.

**Q15 :** Alors que A9 dribblait, B7 a été sanctionné d'une FT. Alors que le ballon n'est pas encore à la disposition du joueur chargé d'effectuer le LF, A6 est sanctionné d'une FT. Comment le jeu doit-il reprendre ?

- Remise en jeu A.
- Remise en jeu B.
- 1 LF + Possession pour A.
- 1 LF pour A puis 1 LF + Possession pour B.

**Q16 :** L'équipe B vient de marquer un panier. A7 effectue la remise en jeu ligne de fond.

- A7 a 5 secondes pour effectuer la remise en jeu.
- A7 ne peut pas se déplacer de plus d'un mètre.
- A7 peut faire une passe à A11 qui se situe hors du terrain ligne de fond.
- A7 peut poser le ballon au sol, dans ce cas, l'arbitre ne compte plus les 5 secondes.

**Q17 :** Alors qu'il est allongé au sol, A8 prend le contrôle du ballon. Quelles actions suivantes de A8 sont légales ?

- Passer le ballon à A4.
- Commencer un dribble alors qu'il est encore allongé au sol.
- Essayer de se relever alors qu'il tient toujours le ballon.

NOM :

PRÉNOM :

**Q18** : A4 dribble vers sa zone avant, pose les deux pieds sur la ligne médiane, passe le ballon à A5 qui le reçoit à cheval sur la ligne médiane.

- C'est une violation de retour en zone arrière.
- Le décompte des 8 secondes continue à courir.
- A5 peut dribbler à son tour en zone arrière.

**Q19** : Quelques tolérances à la règle des trois secondes sont accordées au joueur qui :

- Essaie de sortir de la zone restrictive.
- Ne fait pas action de jeu.
- Est dans la zone restrictive, mais son coéquipier est en action de tir.
- N'a qu'un seul pied dans la zone restrictive.
- Dribble pour aller tirer après y être resté moins de trois secondes.

**Q20** : Parmi les critères suivants, quels sont ceux qui permettent à l'arbitre de déterminer qu'il y a passage en force ?

- Le défenseur est en défense active.
- Le défenseur a établi une position légale de défense.
- Le défenseur se déplace latéralement ou vers l'arrière.
- Le contact a lieu sur le torse.

# Réponses Groupe A

---

**Q1** : Vrai.

**[NOUVELLE REGLE]** Article 2.4.4. La ligne à 3 points est maintenant à 6.75m (ligne pleine) à partir des catégories U15 France. La ligne appartient à la zone à 2 points, donc contact avec la ligne = tir à 2 points.

**Q2** : Vrai.

Article 4.1.4. Cela signifie que pendant un TM, pendant la mi-temps ou avant le match, un joueur qui se prend une technique sera inscrite pour le joueur et non pour l'entraîneur.

**Q3** : Faux.

Interprétations Article 12.1.2. La possession alternée est fixée en fonction du premier contrôle sur le terrain, ici l'équipe A contrôle, mais pas sur le terrain. Donc la possession alternée ne profite à personne.

**Q4** : Faux.

Lors d'un tir d'un joueur en l'air, le contrôle se termine lorsque le ballon quitte les mains du tireur. L'action de tir se termine lorsque les deux pieds du tireur sont retombés au sol.

**Q5** : Faux.

Article 14.3. A6 effectue la ReJ : contrôle par A. B8 touche, donc pas de contrôle, et A9 contrôle, donc l'équipe A contrôle le ballon tout au long de l'action.

**Q6** : Zone avant.

Article 17.2.4. Temps-mort pris dans les 2 dernières minutes par une équipe bénéficiant d'une remise en jeu dans sa zone arrière, la remise en jeu est avancée dans la zone avant au point de ReJ.

**Q7** : 3, avec seulement 2 dans les 2 dernières minutes.

**[NOUVELLE REGLEMENTATION]** Article 18.2.5. Une équipe bénéficie de 3 TM dans la seconde mi-temps, troisième ou quatrième quart temps. *Parler du 4x10min pour les séniors, avec notamment les fautes d'équipes.*

**Q8** : Vrai.

Article 20.1 (FFBB) Article 21 (CD49). L'équipe dispose de 30 minutes (CD49) pour présenter ses joueurs, sinon défaite par forfait. *Indiquer la procédure à suivre (rapidement) et préciser que si l'arbitre est toujours présent au moment où l'équipe se présente, il doit officier.*

**Q9** : Siffler un entre-deux.

Articles 23.1.4 et 23.2.3. Lorsqu'il y a ballon tenu, un joueur qui sort du terrain ou retourne dans sa zone arrière entraîne une situation d'entre-deux.

**Q10** : Vrai.

Article 24.2. Le joueur ayant effectué un tir, il a perdu le contrôle du ballon, lorsqu'il reprend le contrôle, il peut alors redribbler.

**Q11** : [1] Accorder le panier.

**[NOUVELLE REGLE]** Article 33.10. La défense est légale, donc pas de faute de B5. La charge a lieu alors que le défenseur est dans la zone de non-charge et l'attaquant est en l'air au moment du contact : no-call. On accorde simplement le panier.

**Q12** : [2] Siffler une faute offensive à A8.

**[Lien NOUVELLE REGLE]** Articles 33.8 et 33.10. La défense est légale, donc pas de faute de B5. La charge a lieu alors que le défenseur est dans la zone de non-charge MAIS l'attaquant est au sol lorsqu'il crée le contact : faute offensive.

NOM :

PRÉNOM :

**Q13** : [1] Refuser le panier et la réparation sera une remise en jeu pour l'équipe A.

Article 15.1.3. L'attaquant est encore en dribble au moment de la faute, il n'y a donc pas action de tir au moment de la faute.

**Q14** : [1] 24 secondes.

**[Lien NOUVELLE REGLE]** Article 29.2.1. La faute a lieu dans la zone arrière, donc il y a remise à 24 secondes.

**Q15** : [1] Remise en jeu A.

Art 42.2.3. Dans la même période de chronomètre arrêté qui suit une faute ou une violation, toutes les sanctions identiques contre les 2 équipes doivent s'annuler. Ici, les deux sanctions pour FT se compensent (Tc) Le ballon est redonné à l'équipe A car elle contrôlait le ballon au moment où la première FT a été sifflée.

**Q16** : [1] A7 a 5 secondes pour effectuer la remise en jeu. [3] A7 peut faire une passe à A11 qui se situe hors du terrain ligne de fond.

Article 17.2.7. Panier réussi, l'équipe effectuant la ReJ dispose de 5s pour effectuer la ReJ. La ReJ peut être effectuée par n'importe quel joueur situé derrière la ligne médiane.

**Q17** : [1] Passer le ballon à A4. [2] Commencer un dribble alors qu'il est encore allongé au sol.

Interprétations Article 25. Il est légal qu'un joueur allongé au sol prenne le contrôle du ballon. De même, il est légal qu'un joueur détenant le ballon tombe au sol. Il est également légal qu'un joueur glisse brièvement au sol après une chute.

**Q18** : [2] [3]

Interprétations Article 28.

**Q19** : [1] [3] [5]

Article 26.1.2.

**Q20** : [2] [3] [4]

Article 33.4.