

NOM :

PRÉNOM :



**QUESTIONNAIRE À CHOIX MULTIPLE**  
**JOURNÉE DE PRÉ-SAISON**  
**2014 – 2015**  
**RATTRAPAGE**

**Q1** : La ligne médiane fait partie de la zone avant d'une équipe.

Vrai

Faux

**Q2** : A10 attend son remplacement à côté de la table de marque. B5 marque un panier alors que le chronomètre de jeu affiche 1'59'' dans la deuxième mi-temps. Le marqueur signale le changement à l'arbitre qui l'accorde. Celui-ci a fait une bonne application du règlement.

Vrai

Faux

**Q3** : A13 met le pied sur la ligne de fond, sans que celui-ci ne dépasse dans le terrain de jeu, pour effectuer une remise en jeu. Cette action est légale.

Vrai

Faux

**Q4** : Un joueur qui dribble haut, tout en gardant la main au-dessus du ballon, commet une violation car le ballon est au-dessus de sa tête.

Vrai

Faux

**Q5** : Un membre d'équipe est autorisé à jouer s'il n'est pas inscrit sur la feuille de marque au début mais s'il se présente avec sa licence avant de rentrer en jeu lors de la seconde mi-temps.

Vrai

Faux

**Q6** : Un attaquant qui subit une faute n'a pas besoin de tirer au panier pour avoir droit à des lancers-francs.

Vrai

Faux

**Q7** : B9 tire à 3 points et alors que ses deux appuis ont repris contact avec le sol, A10 percute B9 après sa tentative de contre. Le panier est manqué. L'arbitre donne donc 3 lancers-francs à B9. L'arbitre a fait une bonne application du règlement.

Vrai

Faux

**Q8** : Alors qu'il est allongé au sol, A5 prend le contrôle du ballon. Ensuite A5 commence un dribble au sol et essaie de se relever alors qu'il dribble toujours. L'arbitre siffle violation de marcher. L'arbitre a fait une juste application du règlement.

Vrai

Faux

**Q9** : Alors que l'arbitre vient de mettre le ballon à disposition de A11 pour une remise en jeu, l'entraîneur réclame un temps mort. La table de marque fait retentir le signal sonore afin de signaler le temps mort aux arbitres. L'arbitre doit accorder le temps mort.

Vrai

Faux

**Q10** : Après avoir pris un temps mort alors que le chronomètre de jeu affichait 1'10'' et un autre alors qu'il affichait 30'', l'entraîneur B demande à prendre un temps mort dans la seconde mi-temps. L'entraîneur B n'a pas le droit de prendre son troisième temps mort.

Vrai

Faux

**Q11 :** Alors qu'il reste 7 secondes à l'équipe B pour tenter un tir, le joueur B5 tire au panier et le ballon se coince entre le panneau et l'anneau. L'alternance est en faveur de l'équipe B. L'équipe B bénéficiera de la remise en jeu, et disposera de 24 secondes car le ballon a touché l'anneau.

Vrai

Faux

**Q12 :** Lors de l'entre-deux initial, le ballon est légalement frappé par les sauteurs. A4 touche le ballon, puis B6 le dévie et enfin B8 le contrôle. La flèche d'alternance sera en faveur de l'équipe :

A

B

**Q13 :** A5 se blesse suite à une faute. A6 demande immédiatement le remplacement qui est accordé. L'entraîneur adjoint B demande alors un temps mort qui est accordé. A5 ayant récupéré pendant le temps mort, demande à revenir sur le terrain. Le remplacement pourra avoir lieu si la demande est faite avant que le ballon soit à disposition du joueur effectuant la remise en jeu.

Vrai

Faux

**Q14 :** L'action de tir et le contrôle du ballon se terminent toujours en même temps.

Vrai

Faux

**Q15 :** A7 arrête son dribble et tire au panier, le ballon ne touche ni l'anneau ni le panneau. A7 prend son propre rebond. A7 peut reprendre son dribble.

Vrai

Faux

**Q16 :** A6 tente un tir à 3 points. Alors que le ballon vient de quitter les mains de A6, A11 bouscule B13 en voulant se placer au rebond. L'arbitre siffle une faute de A11, c'est la huitième faute de l'équipe A. Le ballon rentre dans le panier.

Le panier est accordé.

Le joueur B13 bénéficiera de 2 lancers-francs.

L'équipe B bénéficiera d'une remise en jeu, dans l'alignement de la ligne des lancers-francs.

**Q17 :** Dans les deux dernières minutes de la seconde mi-temps, B9 marque un panier et l'entraîneur A réclame un temps mort, accordé par l'arbitre. La remise en jeu se fera :

En ligne de fond de la zone arrière de l'équipe A.

En ligne de touche, au niveau de la ligne médiane, face à la table de marque.

En ligne de touche de la zone avant de l'équipe A, au niveau du haut de la ligne à 3 points, face à la table de marque.

**Q18 :** Le joueur A15 est sanctionné d'une deuxième faute technique.

L'équipe B bénéficiera d'un lancer-franc.

L'équipe B bénéficiera de deux lancers-francs.

Le joueur A15 est disqualifié.

Remise en jeu pour l'équipe B, au niveau de la ligne médiane, face à la table de marque.

NOM :

PRÉNOM :

**Q19** : A6 part en lay-up, lâche le ballon et retombe sur B7 qui est en position légale de défense, face à A6 et immobile.

Le panier est marqué. Les deux équipes comptent 7 fautes dans la période.

- Panier accepté.
- Faute personnelle pour A6.
- Faute personnelle pour B7.
- 1 lancer-franc pour A6.
- 2 lancers-francs pour B7.
- Remise en jeu pour l'équipe A.
- Remise en jeu pour l'équipe B.

**Q20** : A6 part en lay-up, bouscule B7 qui est en position légale de défense, face à A6 et immobile, puis A6 lâche le ballon. Le panier est marqué. Les deux équipes comptent 7 fautes dans la période.

- Panier accepté.
- Faute personnelle pour A6.
- Faute personnelle pour B7.
- 1 lancer-franc pour A6.
- 2 lancers-francs pour B7.
- Remise en jeu pour l'équipe A.
- Remise en jeu pour l'équipe B.

# Réponses

---

**Q1** : Faux.

Article 2.2.

**Q2** : Vrai.

Article 19.2.2.

**Q3** : Vrai.

Pied sur la ligne = pied en-dehors du terrain (Article 2.4.1).

**Q4** : Faux.

Tant que le ballon ne repose pas dans la main, c'est légal (Article 24.1.3).

**Q5** : Faux.

Tous les membres de l'équipe doivent être inscrits sur la feuille de match avant le début de la rencontre (Article 4.1.2).

**Q6** : Vrai.

Un mouvement continu vers le panier suffit (Article 15.1.2).

**Q7** : Faux.

L'action de tir a pris fin (Article 15.1.2).

**Q8** : Faux.

Il est légal pour un joueur au sol de se relever en dribblant (Article 25.2.3).

**Q9** : Faux.

Article 18.2.4.

**Q10** : Vrai.

Nouveauté 2014, maximum 2 TM dans les 2 dernières minutes (Article 18.2.5).

**Q11** : Faux.

Interprétation 12-9.

**Q12** : A.

Article 12.5.2.

**Q13** : Faux.

Un joueur ne peut rentrer en jeu tant que son remplaçant n'a pas effectué de temps de jeu décompté (Article 19.2.4).

**Q14** : Faux.

Lors d'un tir d'un joueur en l'air, le contrôle prend fin quand le ballon quitte les mains du tireur, et le tir prend fin quand les 2 appuis ont repris contact avec le sol.

**Q15** : Vrai.

Le tir implique la fin du contrôle du ballon, il peut donc dribbler (Article 24.2). Il n'y a pas de condition de toucher l'anneau ou le panneau pour être considéré comme un tir.

**Q16** : [1] Le panier est accordé.

[2] Le joueur B13 bénéficiera de 2 lancers-francs.

Le tir est terminé, donc la faute n'est pas offensive : 2 LF pour B13, et le panier est accordé.

*NOM :*

*PRÉNOM :*

**Q17 :** [3] En ligne de touche de la zone avant de l'équipe A, au niveau du haut de la ligne à 3 points, face à la table de marque.

Article 17.2.4.

**Q18 :** [1] L'équipe B bénéficiera d'un lancer-franc.

[3] Le joueur A15 est disqualifié.

[4] Remise en jeu pour l'équipe B, au niveau de la ligne médiane, face à la table de marque.

Article 36.3.3 et Article 36.4.2.

**Q19 :** [1] Panier accepté.

[2] Faute personnelle pour A6.

[5] 2 lancers-francs pour B7.

Le tir est terminé, donc la faute n'est pas offensive, le panier est accordé. Faute personnelle de A6 donc 2LF pour B7.

**Q20 :** [2] Faute personnelle pour A6.

[7] Remise en jeu pour l'équipe B.

Faute offensive de A6, il y a donc ReJ pour l'équipe B et panier refusé.