

Guide pour l'inscription de vos équipes en championnat jeunes

Les éléments suivants sont à prendre en compte lors de l'inscription de vos équipes. Ces tableaux ont été conçus pour vous aider à déterminer les acquis de vos équipes, **il est conseillé de les remplir en présence de la Commission Technique de votre club et/ou de l'entraîneur de vos équipes dès la saison terminée**. Si vous répondez « Oui » à la majorité des critères proposés dans les tableaux ci-dessous, engagez-vous aux niveaux correspondants.

Repères par niveau d'engagement en U8 – U9 (minipoussin-e)

Niveau d'engagement	Savoir faire	Oui ou Non
D2 – Joueur-se-s « confirmé-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de :	<ul style="list-style-type: none"> - Tirer en course côté fort - Occuper un espace de jeu libre - Partir en dribble - De passer la balle rapidement - Maîtriser le pied de pivot 	
D3 – Joueur-se-s « initié-e-s » L'ensemble des joueur-se-s est confronté à la difficulté de :	<ul style="list-style-type: none"> - Changer de statut (attaque-défense) - Savoir à qui faire la passe, surtout sur remise en jeu - Evoluer en passes - Etre actif sur le terrain (reste spectateur) 	
D4 – Joueur-se-s « débutant-e-s » ayant une année de pratique en babybasket ou découvrant le minibasket. Inscription possible en 1^{ère} phase (août) ou en 2^{ème} phase (décembre). L'ensemble des joueur-se-s est confronté à la difficulté de :	<ul style="list-style-type: none"> - Savoir quoi faire du ballon - Savoir à qui faire la passe - Se déplacer en dribblant 	

Repères par niveau d'engagement en U10-U11 (poussin-e)

Niveau d'engagement	Savoir faire	Oui ou Non
D1 - Joueur-se-s « expérimenté-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de :	<ul style="list-style-type: none"> - Tirer à l'extérieur - Passer dans la course - Réceptionner le ballon dans la course - Occuper un espace de jeu libre 	
D2 - Joueur-se-s « confirmé-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de :	<ul style="list-style-type: none"> - Tirer en course - Jouer vers l'avant en passes - Partir en dribbles vers le panier - Repérer son joueur-euse en défense. - S'arrêter... 	
D3- Joueur-se-s « initié-e-s » L'ensemble des joueur-se-s est confronté à la difficulté de :	<ul style="list-style-type: none"> - Protéger son ballon - S'arrêter - S'écarter du ballon - Tirer en course 	
D4- Joueur-se-s « Débutant-e-s » Inscription possible en 1^{ère} phase (août) ou en 2^{ème} phase (décembre) L'ensemble des joueur-se-s est confronté à la difficulté de :	<ul style="list-style-type: none"> - Contrôler le ballon - Occuper un espace de jeu - Conduire le ballon en dribble - S'approcher du panier - Appliquer les nouvelles règles (protéger son ballon...) 	

Repères par niveau d'engagement en U12-U13 (benjamin-e)

Niveau d'engagement	Savoir faire	Oui ou Non
D1- Joueur-se-s « expérimenté-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - Avoir un geste correct du lancer franc - Changer de rythme en dribble - Tirer en course à droite et à gauche - Jouer le 1 contre 1 - Occuper de façon efficace les couloirs contre-attaque - Se démarquer dans les espaces de jeu 	
D2 – Joueur-se-s « confirmé-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - S'arrêter et pivoter - Changer de direction en dribble - Tirer en course - Occuper les couloirs de contre-attaque - Utiliser les espaces de jeu 	
D3 – Joueur-se-s « initié-e-s » La majorité des joueur-se-s est confrontée à la difficulté de	<ul style="list-style-type: none"> - Dribbler avec opposition - Tirer en course - Occuper les espaces de jeu 	
D4 – Joueur-se-s « débutant-e-s » L'ensemble des joueur-se-s est confronté à la difficulté de	<ul style="list-style-type: none"> - Dribbler avec opposition - Tirer en course - Evoluer en passes 	

Repères par niveau d'engagement en U14-U15 (minime)

Niveau d'engagement	Savoir faire	Oui ou Non
D1 – Joueur-se-s « expérimenté-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - Varier ses tirs - Utiliser différents types de passes - Venir en aide défensive - Orienter le porteur de balle - Utiliser des formes de jeu (jeu à 2) 	
D2 – Joueur-se-s « confirmé-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - Changer de rythme en dribblant - Tirer en course à droite et à gauche et s'équilibrer dans les tirs extérieurs - Jouer le 1 contre 1 - Exploiter les couloirs de contre-attaque - Occuper et utiliser les espaces de jeu - Réaliser un démarquage sans l'aide de partenaire - Défendre en pression sur le porteur de balle 	
D3 – Joueur-se-s « Initié-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - S'orienter face au panier avec le ballon - Tirer en course avec opposition - Utiliser les couloirs de contre-attaque - Contester une passe - Jouer sous forme de passe et va 	
D4 – Joueur-se-s « débutant-e-s » L'ensemble des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - S'arrêter et pivoter - Tirer en course - Changer de direction en dribblant - Gêné le porteur de balle 	

Repères par niveau d'engagement en U16-U17 (cadet-te)

Niveau d'engagement	Savoir faire	Oui ou Non
D1 – Joueur-se-s « expérimenté -e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - Réussir les tirs en course avec opposition et maîtriser le tir extérieur à 2 et 3 points - Adapter le jeu à 2, voire à 3, en fonction des attitudes défensives (lecture de jeu) - Maîtriser les fondamentaux spécifiques à chaque poste de jeu - Maîtriser les situations de surnombre offensif (3 contre 2) - Utiliser tous les types de défense 	
D2– Joueur-se-s « confirmé -e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - Adapter ses tirs en course avec opposition et maîtriser le tir extérieur à 2 points - Utiliser le jeu à 2, voire le jeu 3 - Identifier les différents placements par poste de jeu - Maîtriser les situations de surnombre offensif (2 contre 1) - Maîtriser la défense sur non porteur (aide défensive) 	
D3 – Joueur-se-s « initié-e-s » La majorité des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - Tirer en course avec opposition des 2 côtés et s'équilibrer dans les tirs extérieurs - Utiliser le passe et va - Utiliser les couloirs de contre-attaque - Gêné son adversaire direct 	
D4 – Joueurs « débutant-e-s » L'ensemble des joueur-se-s est capable de	<ul style="list-style-type: none"> - Tirer en course avec opposition main forte - Utiliser le 1 contre 1 - Gêné le porteur de balle dans sa progression 	