

# LES 5 BONNES RAISONS DE PASSER A L'E-MARQUE



## 1 - LOGICIEL GRATUIT

Le logiciel est GRATUIT et téléchargeable sur le module FBI.

Il n'est pas nécessaire d'avoir un ordinateur portable avec beaucoup de mémoire.

## 2 - RENCONTRES PRE DEFINIES

Les rencontres sont à pré-charger sur FBI avant la rencontre et après la rencontre, il faut les télécharger sur le serveur.

La liste des joueurs ou joueuses est préchargée sur le logiciel suivant la rencontre.

**PAS BESOIN DE CONNEXION INTERNET  
pendant la rencontre.**

## 3 - PAS DE COUT D ENVOI

Les feuilles de marque étant chargées par internet, vous n'avez pas de frais d'envoi par la Poste.

## 4 - AVANTAGE

Les équipes peuvent repartir directement avec la feuille de marque sur une clé USB.

## 5 - MATERIEL SIMPLE

E-Marque doit être installé sur un ordinateur portable utilisant le système d'exploitation « Windows XP SP3 » ou une version plus récente.

La carte graphique et l'écran doivent avoir une résolution minimale de 1280 x 720 ou 1280 x 800.

Pour une fonctionnalité optimale du logiciel, la taille de l'écran doit être supérieure à 13 pouces.

L'ordinateur doit être équipé d'une souris et au minimum de deux ports USB.

L'utilisation d'une clé USB de sauvegarde ou d'un autre support de stockage externe d'au moins 1 Go est obligatoire.

Les tablettes tactiles ne sont pas compatibles avec l'E-Marque.

## IMPORTANT

L'E-Marque ne peut se faire que sur un ORDINATEUR PORTABLE.

Il faut désactiver les mises à jours automatiques.

Assistance technique : [pdt-informatique@liguebasket.com](mailto:pdt-informatique@liguebasket.com)

Formation e-marque : [cro-otm@liguebasket.com](mailto:cro-otm@liguebasket.com)

Assistance nationale : [emarque-assistance@ffbb.com](mailto:emarque-assistance@ffbb.com)