



COLLOQUE ENTRAINEURS – ARBITRES 9 SEPTEMBRE 2017

QCM DEPARTEMENTAL

Nom :

Prénom :

Consignes :

- Les questions concernent un championnat départemental.
- Les questions ne prennent pas en compte les modifications réglementaires de la saison 2017-2018.
- Cocher la ou les bonnes réponses.

1. Lors de l'entre-deux initial, si le ballon est frappé avant que celui-ci ait atteint son point culminant, l'arbitre doit faire recommencer l'entre-deux. Oui Non
2. Chaque fois que les deux arbitres sifflent simultanément, c'est le premier arbitre qui prend normalement la décision. Oui Non
3. A5 dribble. Alors que B9 se trouve en position légale de défense dans la zone de non-charge, A5 pousse B9 puis commence son tir. Cette action doit être sanctionnée d'une faute offensive. Oui Non
4. Les lignes de touche et ligne de fond font partie de l'extérieur du terrain. Oui Non
5. Lors d'une remise en jeu, le décompte des 24 secondes commence lorsque le ballon est à disposition du joueur effectuant la remise en jeu. Oui Non
6. A4 bénéficie de deux lancers-francs. L'équipe A ou B demande un temps-mort avant que le ballon soit à la disposition du tireur de lancer franc A4. Le temps-mort doit-il être accordé immédiatement ? Oui Non
7. L'équipe A marque un panier dans la dernière minute du 4ème quart temps. Le ballon roule loin du terrain. L'arbitre doit-il siffler pour arrêter le jeu ? Oui Non
8. Alors qu'il ne reste que 3 joueurs de l'équipe B sur le terrain, le joueur B8 commet sa cinquième faute. La rencontre est alors arrêtée et l'équipe B perd la rencontre par défaut. Oui Non
9. A8 reçoit le ballon alors qu'il a les deux pieds au sol, pour protéger son ballon, il pivote sur son pied gauche, puis en effectuant un départ croisé à droite, il lève son pied gauche avant de lâcher le ballon pour son dribble. Ceci est une situation de marcher. Oui Non
10. A 1min59 de la fin de la rencontre, A1 a le ballon pour une remise en jeu, quand B2 provoque un contact sur le terrain de jeu. Une faute est sifflée contre B2. L'arbitre doit-il siffler une faute antisportive ? Oui Non

11. L'équipe A contrôle le ballon en zone avant. Il reste 12 secondes au chronomètre des 24 secondes, sur une passe de A12 vers A6, B87 commet une violation du pied. De combien de temps disposera l'équipe A sur sa possession suite à la remise en jeu ?
- A – 24 secondes
 - B – 14 secondes
 - C – 12 secondes
 - D – 8 secondes
12. A10 tire à trois points. B5 qui est dans la zone à deux points, tente de le contrer dans la phase montante, mais touche seulement le ballon. Le panier est marqué.
- A – L'arbitre doit siffler
 - B – L'arbitre ne doit pas siffler
 - C – L'arbitre doit accorder le panier à trois points
 - D – L'arbitre doit accorder le panier à deux points
13. A7 effectue une passe à A13 qui se situe proche de la ligne de fond. Alors que le ballon est en l'air, B12 intercepte le ballon en l'air, et avant de retomber à l'extérieur du terrain, lance le ballon dans les jambes de A13, ce qui envoie le ballon à l'extérieur du terrain.
- A - L'arbitre doit siffler violation et redonner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu
 - B - L'arbitre doit siffler violation et donner le ballon à l'équipe B pour une remise en jeu
 - C - L'arbitre doit siffler une faute technique à B12 pour ce geste
14. A5 vient de commettre sa 5^{ème} faute (faute simple ne donnant pas lieu à des LF) et il est sanctionné d'une faute technique pour contestation (soit sa 6^{ème} faute) avant que la table n'indique sa 5^{ème} faute. Il s'en suivra ?
- A - la 6^{ème} faute ne sera pas inscrite sur la feuille et la balle sera rendue à l'équipe B
 - B - La faute technique "T" sera inscrite à A5 dans une 6^{ème} case et sera sanctionnée de 1 LF suivi d'une remise en jeu pour l'équipe B.
 - C - Une faute technique "C" doit être inscrite pour l'entraîneur A
 - D - une faute technique "B" doit être inscrite pour l'entraîneur A
15. Suite à une faute sur tir, A10 tire son premier lancer-franc. A ce moment-là, les arbitres se rendent compte que A10 saigne.
- A - A10 peut tirer son dernier lancer-franc
 - B - A10 doit être remplacé et son remplaçant doit tirer le dernier lancer-franc
 - C - L'équipe B a le droit de remplacer un seul joueur
 - D - L'équipe B a le droit de remplacer autant de joueur qu'elle le souhaite

16. Quand commence la rencontre ?
- A - Quand l'arbitre pénètre dans le cercle central avec le ballon pour faire l'entre-deux initial
 - B - Quand le ballon quitte les mains de l'arbitre pour l'entre-deux initial
 - C - Lorsqu'un joueur frappe le ballon à l'entre-deux
17. L'équipe A contrôlait le ballon depuis 5 secondes dans sa zone arrière lorsqu'un ballon tenu est sifflé. L'équipe A bénéficie du droit à la prochaine remise en jeu de possession alternée. De combien de secondes l'équipe A bénéficie-t-elle pour amener le ballon dans sa zone avant ?
- A - 3 secondes
 - B - 5 secondes
 - C - 8 secondes
18. B14 intercepte le ballon et part en contre-attaque. Le dernier joueur de l'équipe A qui peut empêcher la contre-attaque, sur le côté de B14, le retient par le maillot. Que doit siffler l'arbitre ?
- A - Faute personnelle pour A5 et remise en jeu au point le plus proche de l'infraction
 - B - Faute antisportive pour A5 avec pour réparation une remise en jeu à l'endroit le plus proche de l'infraction
 - C - Faute antisportive pour A5 avec pour réparation 2 LF pour B14 et remise en jeu à hauteur de la ligne médiane face à la table de marque
19. Les fautes commises pendant la prolongation sont comptabilisées de la façon suivante :
- A - dans la continuité des fautes de la 4^{ème} période
 - B - elles ne comptent pas dans les fautes d'équipe
 - C - comme une période, à savoir que le compteur des fautes d'équipe est remis à zéro
20. B4 commet une faute sur le tir de A4. Au lieu de A4, A5 tente les LF. Avant la REJ consécutive aux LF, l'erreur est découverte par les arbitres. Les arbitres annulent les 2 LF. Comment le jeu doit-il reprendre ?
- A - Remise en jeu A
 - B - Remise en jeu B
 - C - Selon l'alternance



COLLOQUE ENTRAINEURS – ARBITRES 9 SEPTEMBRE 2017

- QCM DEPARTEMENTAL CORRECTION

N°	Réponse	Justification
1	NON	C'est une violation du sauteur. La réparation sera une REJ pour l'équipe adverse.
2	NON	Les 2 arbitres se mettent d'accord.
3	OUI	A5 crée un contact illégal sur B9 alors qu'A5 dribble toujours. Même si B9 est dans la zone de non-charge puis tire après, c'est une faute offensive. Si A5 avait arrêté son dribble avant de créer le contact, il n'aurait pas fallu siffler.
4	OUI	Un joueur en contact avec une ligne de touche ou une ligne de fond est considéré comme en-dehors du terrain.
5	NON	Le décompte des 24s démarre lorsque le ballon est contrôlé sur le terrain : c'est-à-dire touché par un attaquant ou contrôlé par un défenseur.
6	OUI	La possibilité de changement ou de temps-mort prend fin sur un lancer-franc lorsque le ballon est à disposition du joueur pour le premier lancer-franc.
7	NON	Car le chrono est déjà arrêté dans les 2 dernières minutes du match sur chaque panier marqué.
8	NON	Car c'est une fois que l'équipe sera composée de moins de deux joueurs sur le terrain que le match sera déclaré perdu par défaut (impossibilité de faire une passe). Le score sera de 2-0 si l'équipe menait, sinon le score est conservé.
9	OUI	Le ballon doit avoir quitté les mains du joueur avant qu'il lève son pied de pivot pour partir en dribble.
10	OUI	Faute défensive sur remise en jeu dans les deux dernières minutes du match. Le ballon n'ayant pas quitté les mains du joueur effectuant la remise en jeu, c'est une faute antisportive.
11	B	Violation autre qu'une sortie de balle dans la zone avant, on remet donc la possession à 14s s'il reste moins de 14s, sinon on n'aurait pas touché au temps de possession.
12	B et C	Le ballon est touché en phase montante : action légale. La valeur du panier est déterminée par la zone d'où le tir est parti, ici la zone à 3pts.
13	B	B12 saute de l'intérieur du terrain et lâche la balle avant d'être en contact avec l'extérieur, l'action est donc légale. C'est A13 qui sort le ballon, donc remise en jeu B.
14	B	Le joueur n'ayant pas été averti de son exclusion (5 fautes), la faute technique est personnelle ("T"). Si la table avait eu le temps d'indiquer sa 5 ^{ème} faute, une faute technique "B" aurait été inscrite pour le compte de l'entraîneur.
15	B et C	Le joueur blessé doit être remplacé et son remplaçant doit finir la série de lancer-franc. L'équipe B aura le droit à autant de remplacement que l'équipe A a de blessé, ici un seul.
16	B	La première période commence lorsque le ballon quitte la ou les mains de l'arbitre lors de l'entre-deux initial.
17	A	Lors d'un entre-deux, si l'équipe qui contrôlait le ballon avant la violation conserve le contrôle, il ne s'agit pas d'un nouveau contrôle. Ainsi les 24s et les 8s continuent.
18	C	Deux critères sont ici réunis : (1) Ne joue pas le ballon et (2) dernier défenseur sur contre-attaque provoquant un contact latéral ou par derrière.
19	A	Les fautes d'équipes des prolongations sont comptabilisées dans le compteur des fautes du 4 ^{ème} quart-temps.
20	B	Une substitution du tireur peut être corrigée jusqu'au moment où le ballon est à disposition du tireur pour le premier tir. Après ce moment-là il n'est plus possible de rectifier le tireur, si l'erreur est réalisée, la série doit être annulée (les paniers marqués retirés) et le ballon rendu à l'adversaire. C'est un cas d'erreur rectifiable qui est valide puisque les arbitres s'en sont rendu compte avant que le ballon ne redevienne vivant.